

Misión Mate

Una aventura visual de matemáticas para niños de 3 a 10 años



Mira. Juega. Resuelve. Explica.

Matemáticas con las manos, a tu ritmo.

Imprime, recorta y vuelve a jugar.

PDF imprimible · Uso familiar · Acompañamiento de un adulto

Tu peque no necesita correr

Un recurso para practicar en casa, sin comparar ritmos.

Un punto de partida

Elige lo que hoy puede explorar con ayuda. Las edades son orientativas: una misma familia puede usar varias rutas.

Qué encontrarás

56 páginas de actividades, cuatro rutas, ejemplos visuales, espacio para resolver y respuestas para acompañar.

Lo que importa

Observar, probar, equivocarse, explicar y volver a intentar. No hace falta terminar una página en una sola sesión.

Cómo acompañar

Lee la consigna en voz alta si lo necesita. Antes de corregir, pregunta: «¿Me enseñas cómo lo pensaste?».

Material complementario. No sustituye la enseñanza escolar ni una valoración profesional.

Encuentra su punto de partida

Observa la habilidad, no sólo la edad. Esto no es un test diagnóstico.

1. Exploradores · 3-4 años

Cantidades pequeñas, formas y patrones

Empieza aquí si está descubriendo cantidades de 0 a 5.

2. Constructores · 5-6 años

Números hasta 20 y primeras operaciones

Prueba si ya cuenta pequeñas colecciones con seguridad.

3. Aventureros · 7-8 años

Valor posicional, operaciones y medidas

Prueba si suma y resta pequeñas cantidades con apoyo.

4. Detectives · 9-10 años

Fracciones, decimales y problemas

Prueba si comprende grupos y repartos sencillos.

Si se frustra, baja la cantidad o vuelve a la ruta anterior. Avanzar no es una carrera.

El jardín de las cantidades

Cuenta cada grupo. Di el número y escríbelo con ayuda.



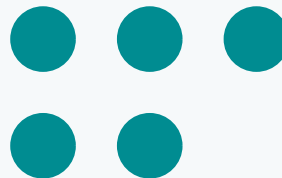
Hay



Hay



Hay

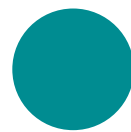


Hay

Señala cada figura una sola vez. El último número dice cuántas hay.

La búsqueda de las formas

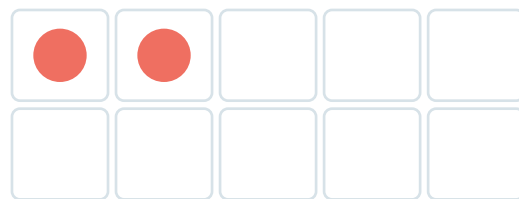
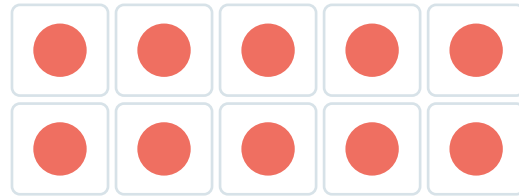
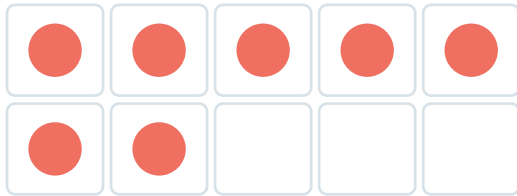
Busca y cuenta círculos, cuadrados y triángulos.

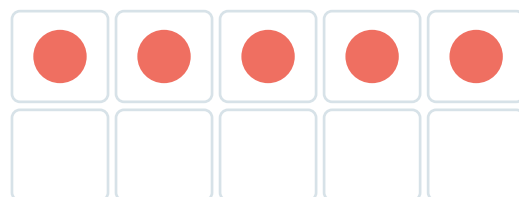
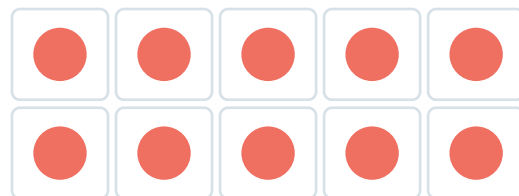
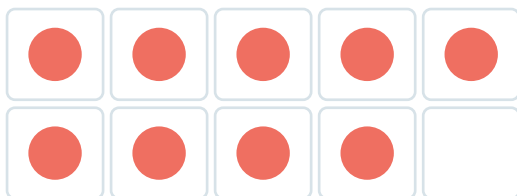


Nombra la forma además del color. Cuenta solo las figuras de la cuadrícula.

Los marcos del diez

Cuenta las fichas de cada marco y escribe el total.





Cada marco completo tiene diez casillas. El segundo marco continúa la cantidad.

Sumas con estrategia

Resuelve. Usa el espacio para separar decenas y unidades.

$$23 + 14$$

Resuelvo y explico

$$36 + 22$$

Resuelvo y explico

$$48 + 17$$

Resuelvo y explico

$$57 + 26$$

Resuelvo y explico

$$125 + 34$$

Resuelvo y explico

$$146 + 28$$

Resuelvo y explico

En las sumas que pasan de diez unidades, cambia diez unidades por una decena.

Dividir y comprobar

Resuelve y comprueba multiplicando.

$$48 \div 6$$

Resuelvo y explico

$$63 \div 7$$

Resuelvo y explico

$$72 \div 8$$

Resuelvo y explico

$$84 \div 4$$

Resuelvo y explico

$$96 \div 3$$

Resuelvo y explico

$$125 \div 5$$

Resuelvo y explico

Multiplica el resultado por el divisor: debes recuperar el dividendo.